La Colaboración que presentamos ha sido preparada y llevada a cabo por Jordi Olive Molins y Agusti Parramona. Nos alegra que estos dos amigos hayan ideado, preparado, diseñado y llevado a cabo esta "solución" que sin duda podrán aprovechar muchos aficionados con poco espacio, pero ganas de pasarlo bien con esta afición. En esta primera entrega presentamos el diseño y los primeros ensayos. En una segunda habrá ocasión de ver como ha quedado la maqueta.

INTERCAMBIADOR EN 3 m x 30 cm CON WINDIGIPET.

Todo empezó cuando Agusti me comentó la posibilidad de crear un intercambiador en un espacio reducido que le asignó su Jefa de Estación .

Se trata de un tendido rectangular en escala H0, realizado en vía Märklin C que a su izquierda presenta dos toperas y a su derecha otras tres. En la zona central se encuentran cinco desvios normales para que todas las locomotoras puedan libremente ocupar los tramos no ocupados. (Ver lista de materiales)

A Agusti le ilusionó la idea de que con cualesquiera 4 locomotoras se realizará una circulación pendular de forma automática y para ello pensé en desarrollar su idea mediante WinDigipet en funcionamiento AK Contactos de Demanda con su Generador Aleatorio. Cuando digo pendular me refiero tipo lanzadera pero en este caso sin ningún tipo de AVE s, Talgo s Euromed s , ICE S, etc&&más que nada por el reducido espacio disponible.

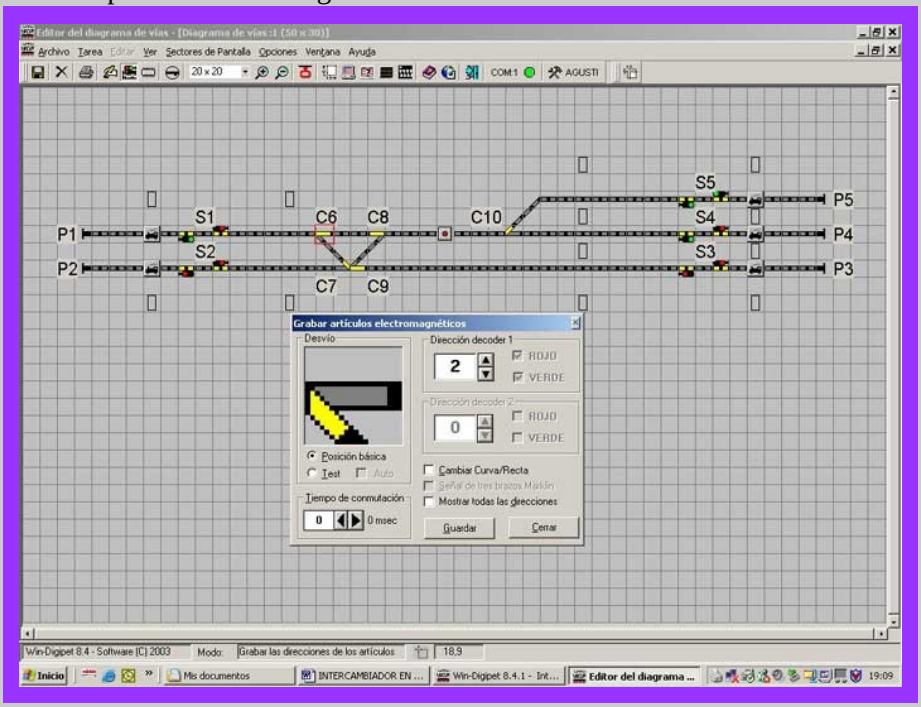
También es posible hacerlo mediante funcionamiento horario pero me pareció menos atractivo bajo ese prisma, buscabamos una circulación muy dinámica y vivaz.

El primer paso fue ir al Editor de Diagramas y dibujar el esquema y eso conlleva lo siguientes pasos:

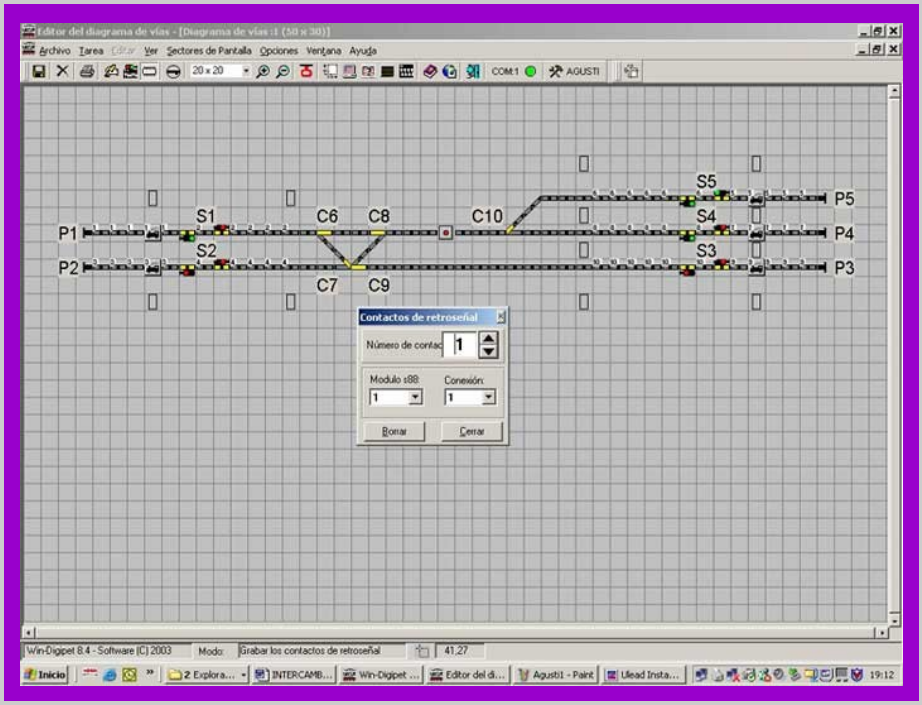
−Trazar con el lápiz el circuito colocando los displays de locomotora en sus lugares respectivos.

−Grabar la dirección digital de los articulos electromagnéticos de los desvios y también de semáforos.

En esta toma de la pantalla, observamos los displays de locomotora pendientes de ser asignadas y también , vemos como ya están grabadas las direcciones digitales de los desvios más un semáforo. Los otros semáforos están pendientes de ser grabados

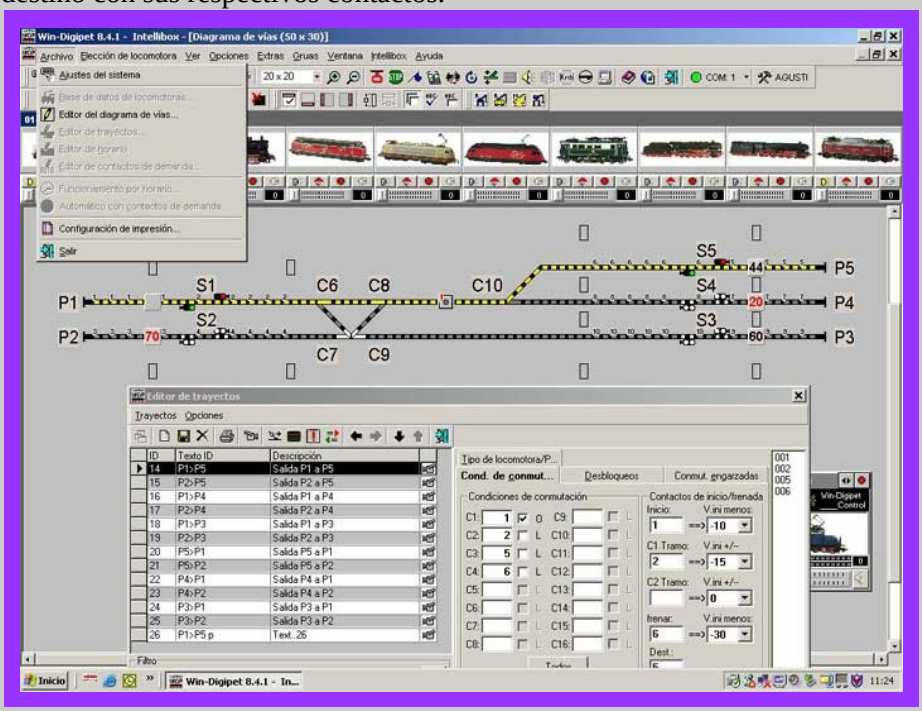


En esta otra imagen podemos observar el número de contactos de retroseñalización asignados en cada tramo. Para ello solamente he utilizado un retromódulo Retro−s88−3C que dispone de 16 conexiones. En este caso, he ocupado 10 contactos. Las funciones de estos contactos son muy simples : Inicio , Frenada y Parada . Tanto de un lado como del otro.



Acto seguido empezé con el editor de trayectos. Como veis en la imagen de pantalla se pueden dar un máximo de 12 trayectos, seis por cada lado.

Para la grabación de un trayecto se utiliza otro lápiz con el que subrayamos todo el tramo a recorrer por la locomotora con sus desvios y semáforos inclusive, dejando los accesorios en la posición correcta. Aparecerá un cuadro con varias pestañas y aquí es donde iremos rellenando los tramos de inicio, de frenado,y de destino con sus respectivos contactos.



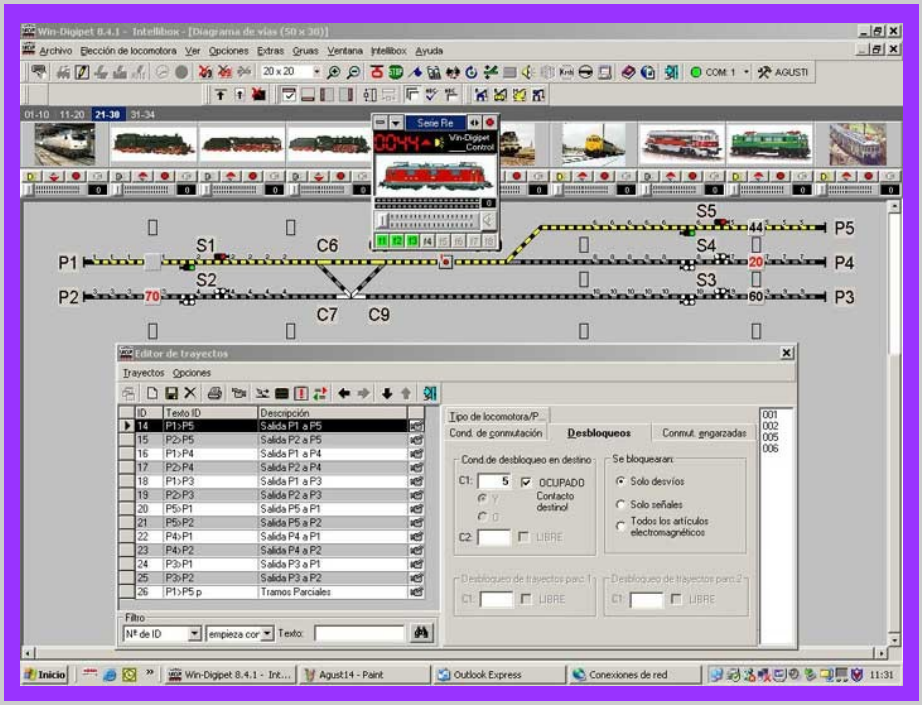
Voy a describir, a modo de ejemplo, como preparo el trayecto de P1 a P5.

Primero: con el lápiz subrayo todo el recorrido con sus desvios colocados correctamente en su posición y el semáforo de salida en verde. Pulso "Grabar" y a mi derecha se muestran todos los contactos grabados en dicho trayecto.

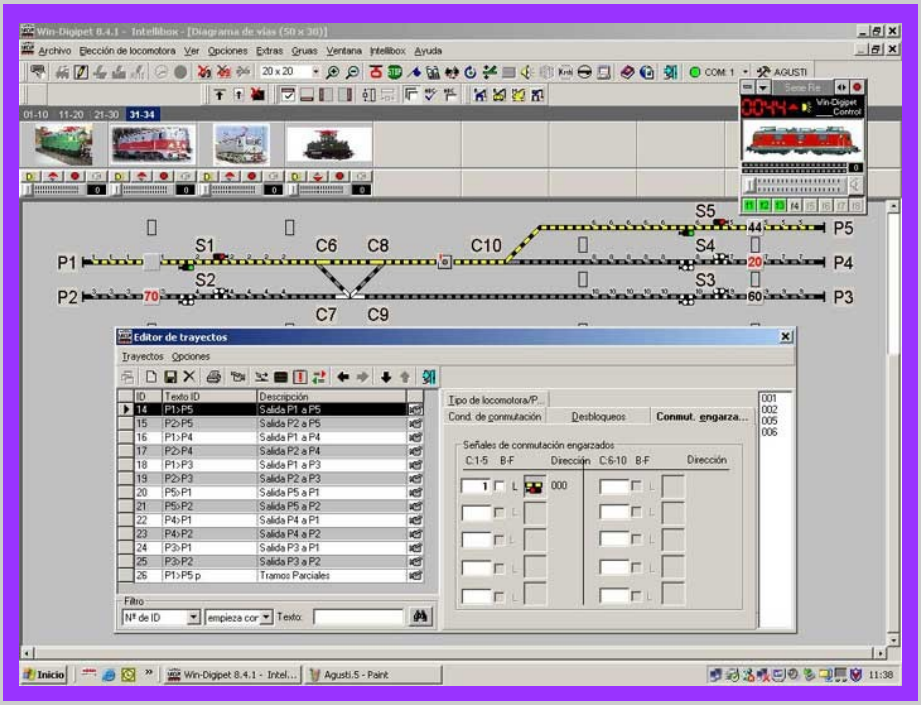
Segundo: Pulso Todos y en las casillas salen todos los contactos mencionados anteriormente. En la pestaña "Condiciones de Conmutación" activo el contacto Nº 1 como Ocupado. (Condición indispensable para conmutar el trayecto es que el tren esté allí y por lo tanto que este contacto esté ocupado) y los demás libres (es decir que no haya ningún otro tren en el trayecto que va a recorrer).

Tercero: Voy directamente a los Contactos de inicio/frenada y asigno a la casilla de Inicio el Contacto 1 y le aplico una Velocidad Inicial de menos 10 (Esto depende de la velocidad inicial configurada en la base de locomotoras y de la velocidad con la que quiero que se incie este trayecto en particular). Al contacto 2 le aplico una velocidad de menos 15 (es una manera de observar cambios de velocidad durante su trayecto). Al contacto 6 le doy un menos 30 de velocidad (no sea que me pase el tramo de frenada ya que a las locomotoras están reguladas con un margen de inercia). Y por último el contacto Nº 5 que es el contacto de Destino donde la velocidad es 0 y la locomotora quedará detenida.

En la siguiente imagen vemos como en la pestaña de "Desbloqueos" el contacto de Nº 5, que es el de Destino en este trayecyo de ejemplo, debe estar Ocupado (Condición indispensable que nos señala que el tren ha alcanzado el final del trayecto previsto).(El procedimiento será el mismo para los demás trayectos).



En esta otra imagen dentro de la pestaña de "Conmutaciones engarzadas" le he colocado el contacto Nº 1 como libre para cuando la locomotora salga de dicho tramo inmediatamente el semáforo de salida se coloque en "Rojo". Para ello deberemos arrastrar con el mouse el semáforo hacia la casilla correspondiente.

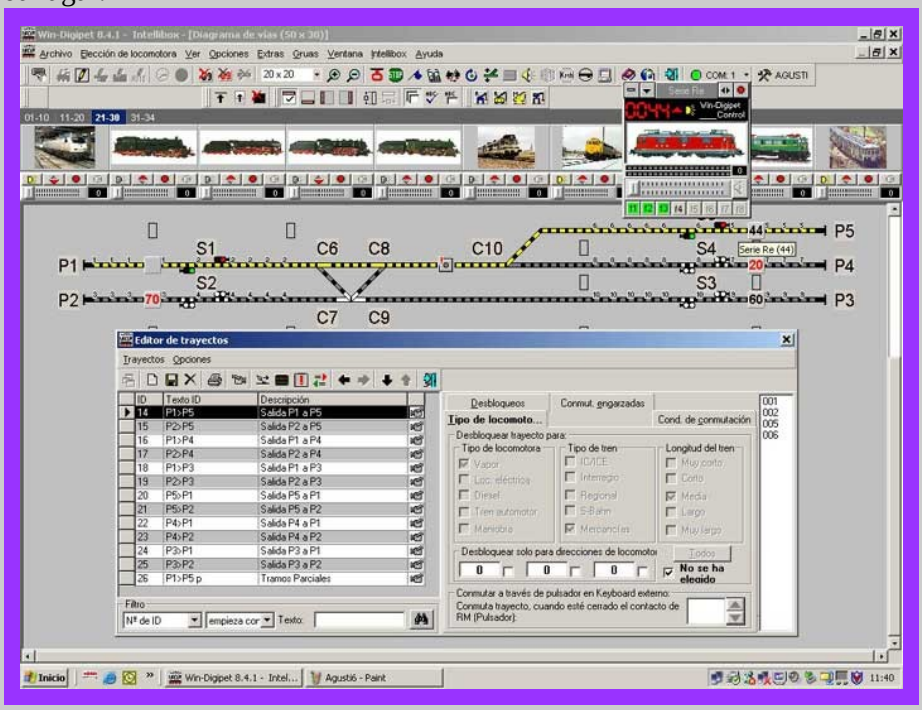


Siguiente

Navegación Rápida
[página 2]

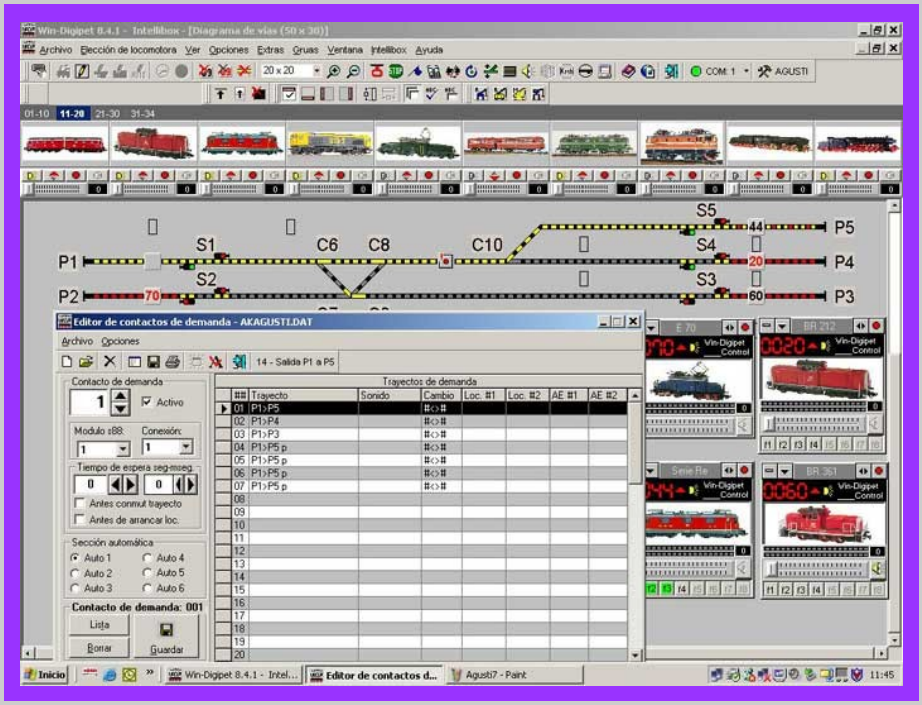
INTERCAMBIADOR EN 3 m x 30 cm
CON WINDIGIPET.

Aquí en esta ocasión , la pestaña de Tipo de locomotoras la he dejado totalmente inactiva, es decir, no he querido restringir el paso de ningún tipo de Loco, ni de Tren , ni tampoco de su longitud ya que en este caso, no da lugar.

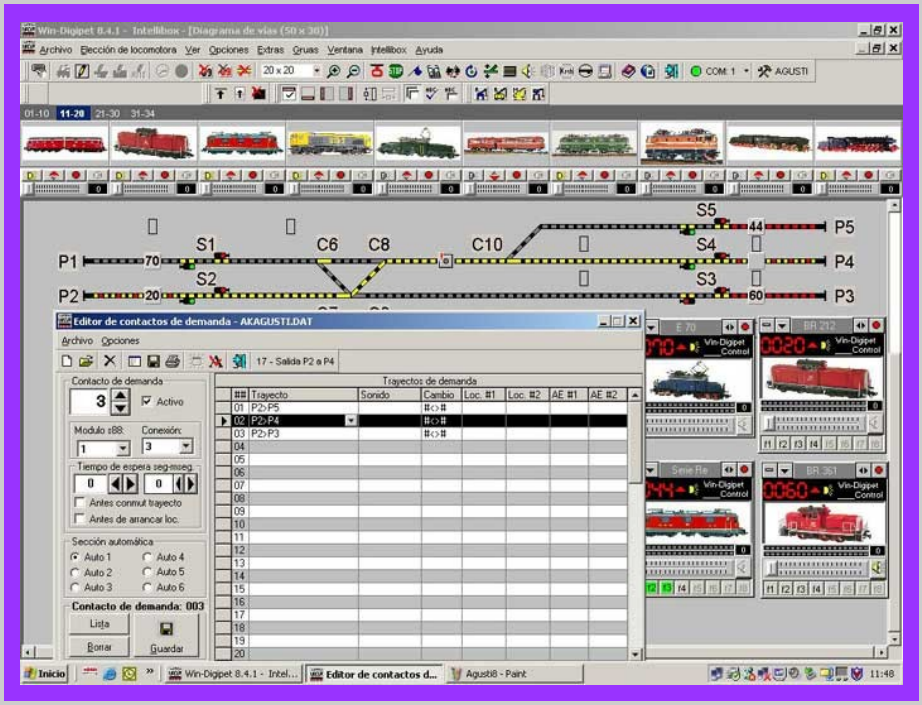


Primero fue el Editor de Diagramas , después el Editor de Trayectos, y , por fin, el último paso el Editor de contactos de demanda (AK) .

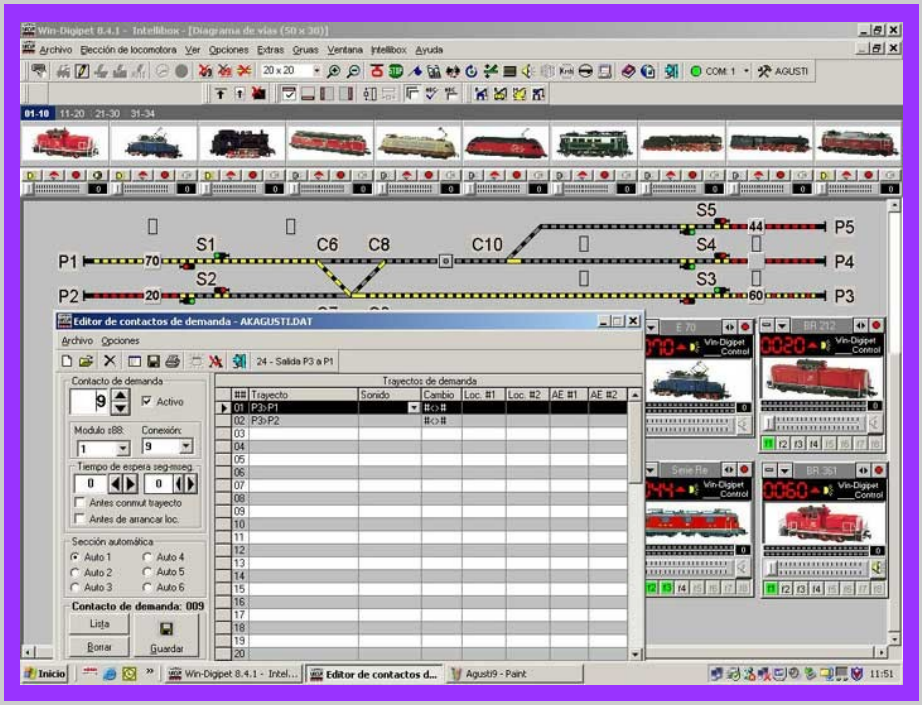
En esta imagen vemos como el contacto Nº 1 lo activamos y a continuación clickamos la pestaña de Trayectos donde escogemos los que nos interesan , es decir, de P1 a P5 , de P1 a P4 y de P1 a P3, pues no hay más posibilidades. También pulsamos en "Cambio" pues sino fuera asi la locomotora arrancaría en sentido de la Topera&&por lo tanto importante detalle en este tendido.



Otro ejemplo del Editor de AK&&&en este caso referente al contacto Nº 3 con sus respectivos trayectos y condiciones.

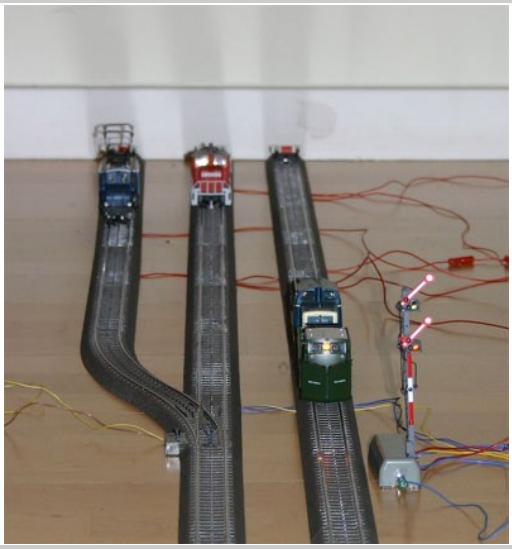


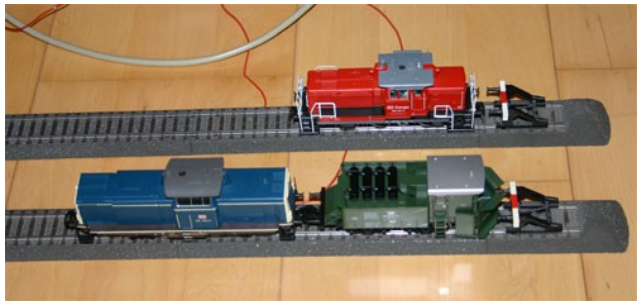
Y asi hasta 5 contactos de demanda Activos&&.uno más, en este caso el contacto Nº 9 .



Es muy importante que las locomotoras estén correctamente reguladas tanto en su velocidad como en su aceleración y deceleración. Para ello contamos con dos posibilidades : una con la base de datos de WDP y la otra con sus potenciómetros o sus CV s.

Pero no todo es virtual, en las siguientes fotos podeis ver la instalación de prueba en la que se realizan efectivamente las circulaciones previstas;





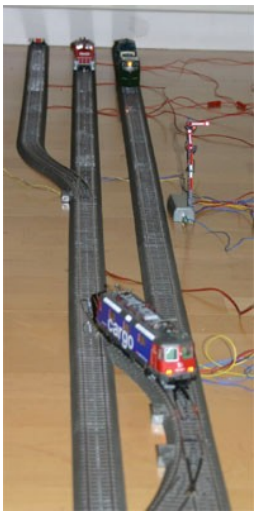
Detalle de la maqueta provisional de ensayos.

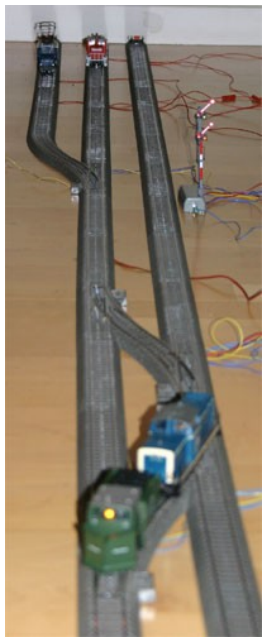
La circulación funciona con cualquier locomotora. Pueden circular de 1 a 4 locomotoras y en cualquier momento puede desactivarse una o más del servicio con un simple click del ratón.

Los cables marrones son los que van al Retromódulo Retro−s88−3C. Los de los desvíos y el semáforo son los clásicos colores Märklin azul − amarillo − azul y van al decoder

La precisión de parada se ha ajustado de forma que las locomotoras llegan suavemente a la topera.

Solamente me queda decir que nunca habia trasteado un PC y que gracias a los diferentes mensajes que se escriben en el foro he podido soñar con algo tan complicado a primera vista pero tan sencillo cuando uno se aplica un poco.





Pronto vamos a probar la posibilidad de efectuar maniobras más precisas como enganchar y desenganchar vagones, para ello tendré que desarrollar el funcionamiento horario que para estos menesteres es más preciso.

Un abrazo a todos. Agusti y Jordi.



Anterior

Navegación Rápida
[página 1]

